



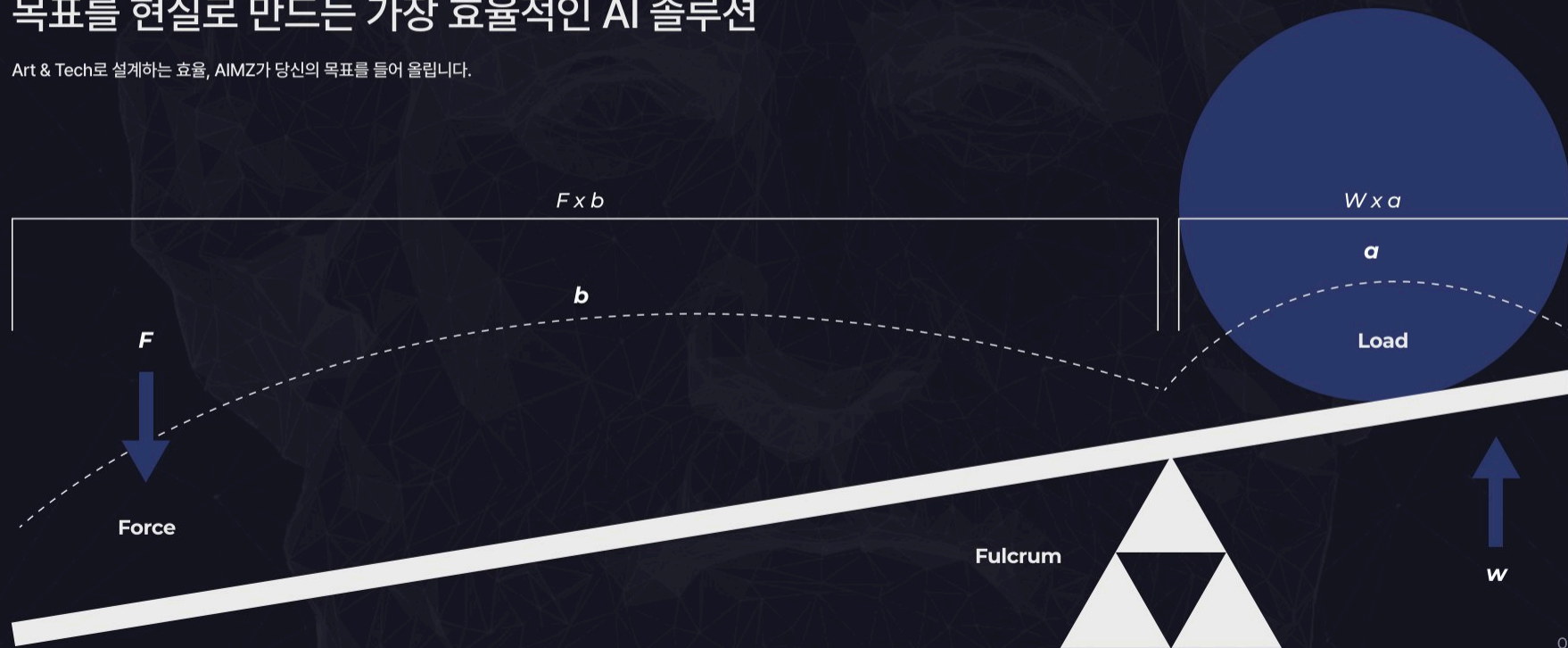
쓸 수 있게 만드는 것까지가, AI 도입입니다.

상용 AI와 오픈소스 모델을 한 플랫폼에 담아 기업·기관에 납품하고,
그 위에서 실무 교육까지 직접 진행합니다.

AIMZ lifts your AIM

목표를 현실로 만드는 가장 효율적인 AI 솔루션

Art & Tech로 설계하는 효율, AIMZ가 당신의 목표를 들어 올립니다.



생성형 AI 콘텐츠 엔지니어링 기업

AIMZ는 생성형 AI로 콘텐츠를 '만드는' 것이 아니라, **콘텐츠 제작의 구조와 과정을 설계·제어하는 기술**을 만듭니다.

얼굴, 배경, 조명, 오브젝트 등 영상의 모든 요소를 레이어 단위로 독립 생성·조합하는 파이프라인을 통해
프롬프트 기반 단일 영상 생성과는 근본적으로 다른 접근을 구현합니다.

What Makes AIMZ Different



주식회사 에임즈미디어



설립

2025. 02

대표

소취수

본사

대전 유성구 도룡동 644, 액션영상센터

서울지사

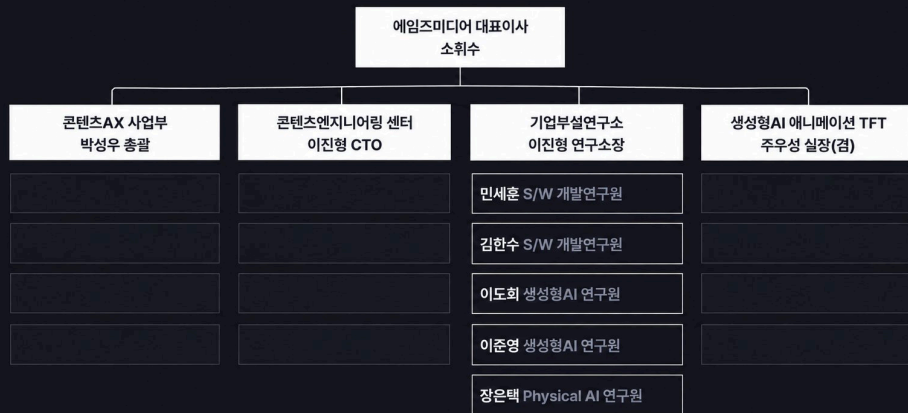
서울특별시 금천구 디지털로 178 가산퍼블릭 A동, 1922호

웹사이트

www.aimz.media

핵심 인력 및 조직도

임직원 21명 | 4개 조직 (콘텐츠AX 사업부 · 콘텐츠엔지니어링 센터 · 기업부설연구소 · 생성형AI 애니메이션 TFT)



소취수 | CEO

서울 국제 AI 영화제 외 10개 이상 영화제 수상 및 공식 선정 등
EBS 기업연수(AI) 담당
미디어 기업 대상 강의 (빅스툼픽처스, 박스미디어 등)
공공기관 대상 강의 (국가과학기술인력개발원)
대학/대학원 강의 (고려대학교, 홍익대학교 등)
대한민국 육군 AI 콘텐츠 공모전 심사위원
KOBIA 2025 미디어 컨퍼런스 세션 초청 및 강의 진행
LG U+ 협업 (갤럭시 S25 강남 팝업스토어) 콘텐츠 제작
국가유산청 공식 협업



박성우 | VP

고려대 데이터계산과학(이학사)
현) 에임즈미디어 부대표 / 콘텐츠사업부 총괄
문화체육관광부 문화기술개발과제, 정부융역AI과제 수행
3D Gaussian Splatting + GenAI 공간기술개발 연구
한국콘텐츠학회 베스트페이퍼 어워드 2년 연속 수상
생성형AI 기반 미디어 공학 기술 특허출원 다수
CNTV, TV조선 등 방송 다수 출연



이진형 | CTO

홍익대학교 AI실감미디어 석사과정
고려대학교 디지털경영전공
현) 에임즈미디어 CTO / 콘텐츠엔지니어링 센터장
현) TESTERS 테크니션 & 아티스트 그룹 창립 및 운영자
전) Companoid Labs UX Researcher & R&D
전) SF49.STUDIO GenAI Content Workflow R&D
전) 경기지방중소벤처기업청
EBS 문화유산코리아, '백제의 시간은 계속된다' AI 프로젝트 총괄
언커먼갤러리-테스터스, '생성형AI 콘텐츠 전시' 프로젝트 총괄
국가유산청 - UNESCO 30주년 프로젝트, 장보고 등 다수 참여 제작
3D 애니메이션, 다큐멘터리, VP 기술 R&D 개발

핵심 연혁 및 수상 실적



7+



10+



8+



6+

📖 저작물

2026.02 | 가우시안 스피클렛팅 기반 스캔 공간 내 관심영역 생성 및 생성형 AI 연동 모델 생성·재자동배치 시스템 S/W 저작물 등록

2026.02 | VR(가상현실) 기반 다중 가상 카메라 생성 및 동적 이벤트 기반 제어 시스템 S/W 저작물 등록

2026.02 | 생성형 AI 학습용 관심영역 데이터셋 제작 및 다중 객체-세대 재귀종족 방지-라벨 생성 시스템 S/W 저작물 등록

2026.01 | 생성형 AI 기반 3D 모델 생성-가공-리깅 및 런타임 애니메이션 적용 파이프라인 S/W 저작물 등록

2026.01 | 멀티 카메라 기반 사진-영상 캡처 및 미리보기 제어 시스템 S/W 저작물 등록

2026.01 | XR(확장현실) 아나모픽 영상 재생-디스플레이 표면 검증 시스템 S/W 저작물 등록

2025.12 | AIMZ 비주얼 AI 파이프라인 워커 및 출력신호 제어 모듈 S/W 저작물 등록

🏆 특허

2026.01 | 확장현실 기반 아나모픽 영상 콘텐츠 시각 품질 검증 방법 및 시스템 특허 출원

2026.01 | 다중 가상 카메라 동적 생성 및 이벤트 기반 동기 제어 영상 캡처 시스템 특허 출원

2026.01 | 가우시안 스피클렛팅 기반 3D 공간 AI 연동 자동 배치 시스템 특허 출원

2026.01 | 분산 워커 기반 영상 제작 파이프라인 오케스트레이션 시스템 특허 출원

2026.01 | 생성형 AI 기반 3차원 모델 자동 생성-후처리-엔진 연동 파이프라인 특허 출원

2025.11 | 자연어 기반 자동 노드 생성 및 충돌 대응형 AI 콘텐츠 제작 시스템 특허 출원

2025.11 | 프레임 외 확장 기반 얼굴 합성 시스템 및 방법 특허 출원

2025.07 | AI 기반 컷 영상 생성 및 동영상 제작 방법 특허 출원

🏆 수상

2025.12 | 대전예술인상 수상

2025.11 | 문화콘텐츠산업육성 유공자 표창 대전정보문화산업진흥원장상

2025.10 | 제9회 4IR 어워즈(4th Industrial Revolution Awards) 스타트업 부문 대상

2025.09 | 경북국제시메타버스영상제 종합대상

2025.09 | 경북국제시메타버스영상제 경북도지사상

2025.09 | 경북국제시메타버스영상제 대상

2025.06 | Neuro Masters AI Film Festival Best AI Film

2025.04 | 서울국제시영화제 다큐멘터리부문 우승

2024.11 | 창원국제인주영화제 초청

2024.06 | 경북시메타버스영상공모전 창작부문 대상

✓ 선정

2025 | 고려대학교 캠퍼스타운 입주기업 선정 및 대회 수상

2025 | 중소기업진흥공단 창업사업화자금 2억 선정

2025 | 기술보증기금 2억 선정

2025 | 대전정보문화산업진흥원 AI 제작지원사업 선정

2025 | 대전정보문화산업진흥원 산학공동캠퍼스 선정

2025 | IP 디딤돌 지원사업 및 후속 지원사업 선정

Partnership & Clients



AI Tech & ART

만드는 연구와, 가르치는 교육을 한 회사가 합니다

생성형 AI 콘텐츠 엔지니어링 기업, 주식회사 에임즈미디어.

LABS가 플랫폼을 연구·개발해 납품하고, **EDU**가 그 위에서 교육합니다.

설립 2025.02 · 대표 소취수 · 대전 본사 · 서울 지사

7+

S/W 저작물 등록

10+

수상

8+

특허 출원

6+

정부 · 기관 선정



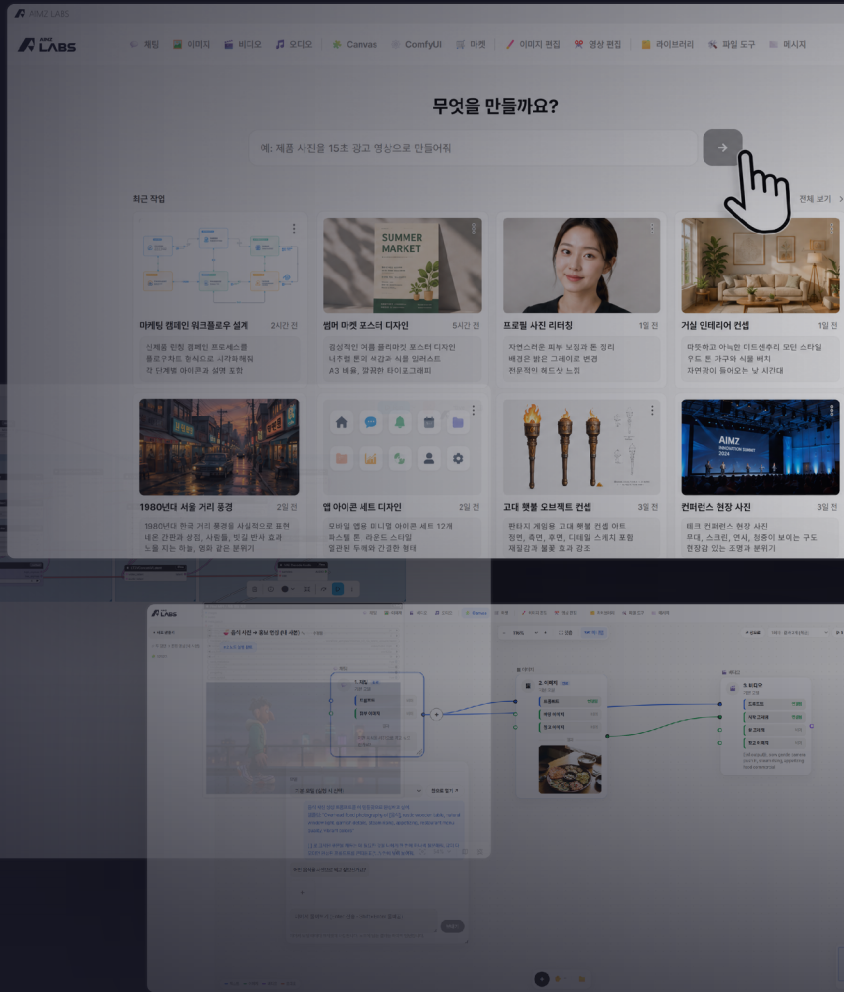


여러 생성형 AI를 계정 하나로 쓰는,
기관 전용 통합 제작 플랫폼입니다

소개

메뉴

튜토리얼



하나의 계정으로, 두 가지 방식

설치형과 웹사이트형, 어느 환경에서 열어도 계정 · 크레딧 · 라이브러리는 그대로

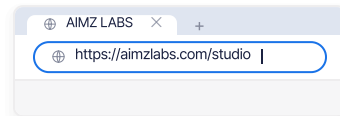
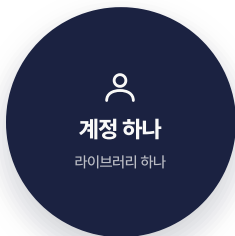


DESKTOP APP

설치형

편집까지 하는 PC에 설치

- 이미지 편집 · 영상 편집 · 영상 복원까지
- 내 컴퓨터 파일과 라이브러리를 바로 연결



WEB

웹사이트형

접속만으로 어디서든

- 설치 없이 aimzlabs.com 주소로 접속
- 수업 · 실습처럼 여러 명이 동시에

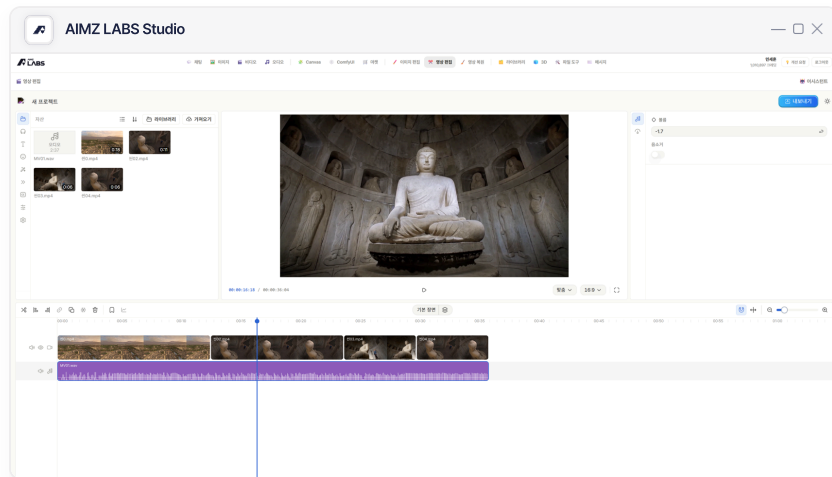
👤 같은 계정

💰 같은 크레딧

📖 같은 라이브러리

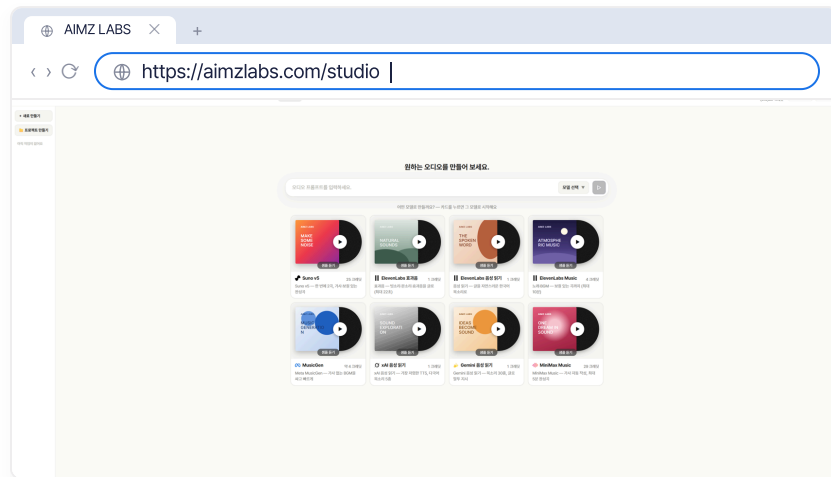
설치형으로도, 웹으로도

어느 환경에서든 같은 계정으로 이어서 작업합니다. 계정 · 크레딧 · 라이브러리는 하나



DESKTOP 설치형으로 진행

- 영상·이미지 편집까지 한 프로그램 안에서
- 내 컴퓨터의 파일과 라이브러리를 바로 연결
- 워크플로우 편집 같은 무거운 작업도 설치형에서



WEB **웹으로도 진행**

- 설치 없이 로그인만으로 바로 생성
- 강의실 · 공용 PC · 노트북 어디서든 같은 계정
- 관리자가 설치와 업데이트를 챙길 일이 없음

구글 계정 하나로 바로 로그인

따로 가입할 것 없이 쓰던 구글 계정으로 시작합니다. 사내 계정으로도 같은 화면에서 로그인합니다



Google 계정으로 로그인

[계정 만들기](#)

[비밀번호를 잊으셨나요?](#)

Enter 키로 로그인



쓰던 구글 계정으로 로그인

계정을 고르면 바로 시작, 새 아이디 없음



사내 계정으로도 로그인

기관 발급 아이디로 같은 화면에서

AIMZ LABS Studio



채팅 이미지 비디오 오디오 Canvas ComfyUI 마켓 이미지 편집 영상 편집 영상 복원 라이브러리 3D 파일 도구 메시지

민세훈
1,010,897 크레딧

가선 요청

로그아웃

안녕하세요, AIMZ LABS 입니다.

오늘은 무엇을 만들까요?



메시지를 입력하여 대화를 시작해보세요.

GPT-5.6 Luna ▼

1 크레딧 | ▶



따로 가입하고 옮겨 다닐 필요 없이,

기획부터 편집까지, 한 플랫폼에서

채팅으로 기획하고, 이미지·영상·음악을 만들고, 편집까지 같은 계정 안에서 끝냅니다. 만든 결과물은 라이브러리에 모입니다.



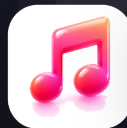
채팅



이미지



비디오



오디오



편집

채팅부터 편집까지, **한 흐름으로**

채팅 · 이미지 · 영상 · 음악 · 편집, 다섯 메뉴가 한 프로젝트 안에서 이어집니다

무엇을 만들까요?



예: 제품 사진을 15초 광고 영상으로 만들어줘 / 어제 만든 광고지 이미지 찾아줘



채팅



이미지



비디오



오디오



이미지 편집



영상 편집

01 채팅 → 02 이미지 → 03 영상 → 04 음악 → 05 편집

채팅부터 이미지, 영상, 음악, 편집까지 **한 플랫폼 안에서** 만듭니다

익숙한 방식 그대로, 쉽게

채팅 모드에는 GPT · Gemini · Grok이 들어 있습니다

GPT · Gemini · Grok을 다 쓰려면 회사마다 가입하고 결제해야 합니다.

AIMZ LABS는 LLM 모델을 한 플랫폼에 모아 **익숙한 채팅 경험** 그대로 씁니다.

기획 · 시나리오 · 프롬프트를 **채팅으로 쉽게**, **한 채팅 안에서** 모델을 바꿔가며 비교합니다.



ChatGPT



Gemini



Grok

채팅으로 기획하고, 모델을 고릅니다

입력창 오른쪽에서 모델을 고르고, 크레딧을 확인합니다

무엇이든 편하게 물어보세요.

대화를 시작해보세요. 맥락이 유지됩니다.

+

화장품 제품을 만들고 싶어
애플 제품형태로 만들고싶고 너와 화장품제품에대해 디자인 의논을할게
아이디어를 제공해줘

GPT-5.6 Luna ▼

1 크레딧 ▶

모델 선택 · 크레딧

GPT-4.1 mini	1 크레딧
GPT-4.1	2 크레딧
GPT-4 Turbo	3 크레딧
GPT-4	4 크레딧
GPT-3.5 Turbo	1 크레딧
GPT-5.4 nano	1 크레딧
✓ GPT-5.6 Sol	7 크레딧
GPT-5.6 Terra	3 크레딧
GPT-5.6 Luna	1 크레딧
Gemini Flash	1 크레딧
Gemini Pro	2 크레딧
Grok 4.5	2 크레딧

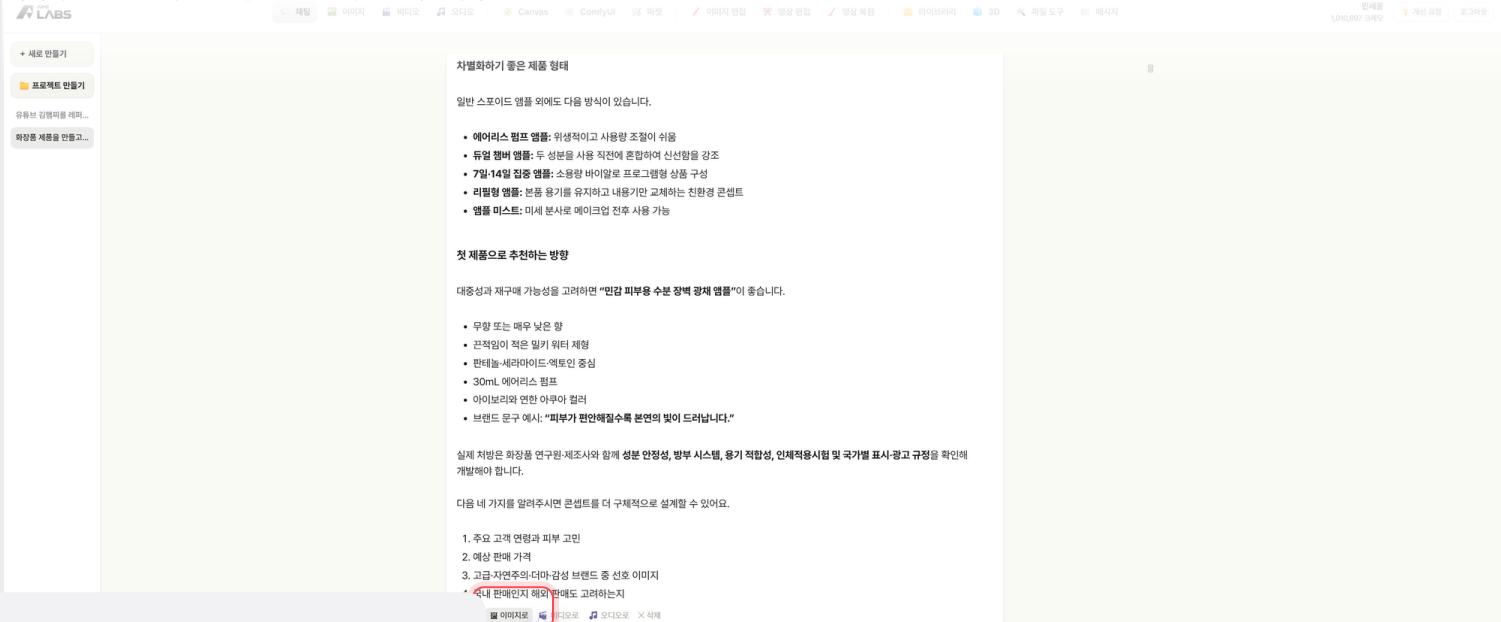
상단 메뉴 **채팅**에서 입력창에 바로 질문합니다

입력창 오른쪽 버튼으로 **모델을 고르고** 크레딧을 확인합니다

보내기를 누르면 대화가 이어집니다

응답에서 버튼 하나로, 다음 단계로

채팅 결과가 이미지 · 영상 · 음악 생성 화면으로 그대로 넘어갑니다



응답 아래 이미지로 · 비디오로 · 오디오로 버튼을 누릅니다

프롬프트가 다음 화면에 그대로 입력됩니다

복사 · 붙여넣기가 필요 없습니다

2번 제품으로하여 해당제품으로 20- 30 대 여성들이 좋아할 디자인으로 이미지를 생성하고 싶어
X 삭제

메시지를 입력하여 대화를 시작해보세요.

GPT-5.6 Sol ▲

7 크레딧 ▶

최신 모델부터 오픈소스까지, 다 있습니다

이미지 모드에는 GPT 2.5 · 나노바나나 · 플럭스가 들어 있습니다

실사는 이 서비스, 애니메이션은 저 서비스, 모델마다 따로 결제하게 됩니다.

최신 **GPT 2.5**, 가장 많이 쓰는 **나노바나나**, 오픈소스 최강자 **플럭스**까지 계정 하나로 전부.

실사 · 애니메이션 · 포스터 · 일러스트, 프롬프트를 쓰고 카드만 누르면 됩니다.



GPT 2.5



Nano Banana



FLUX

이미지, 나노바나나부터 플렉스까지

한 화면에서 여덟 개 모델을 골라 씁니다. 카드마다 특성과 크레딧이 표시됩니다

AIMZ LABS Studio

AIMZ LABS

채팅 이미지 비디오 오디오 Canvas ComfyUI 웹 페이지 이미지 편집 영상 편집 영상 처리 이미지보러 3D 파일 도구 메시지

현재로 12/15/2023 7:00PM | 개인 설정 | 로그아웃

+ 새로 만들기

프로젝트 만들기

현재와 연관...

최근 활동한...

20-30대 여...

무엇이든 이미지로 만들어 보세요.

20-30대 여성을 위한 프리미엄 K-뷰티 수분 광채 앰플 제품 광고 이미지. 제품명은 "DEW DROP". 하단에는 "HYDRATING GLOW AMPOULE, 30 mL"가 미니멀한 신세리프 글꼴로 표기되어 있다. 투명한 원통형 고급 유리병과 두꺼운 유리 바닥, 아쿠아 블루에서 연한 라일락으로 이어지는 섬세한 반투명 그라데이션. 유광 실크와 아이스 블루가 조합된 스톱모드 렌. 병 안에는 맑고 투명한 워터 젤 타입의 앰플이 들어 있다. 제품은 투명한 물 위에 세워져 있고 주변에는 둥근 물방울과 잔잔한 물결, 은은한 수면 반사가 표현되어 있다. 배경은 화이트, 파일 아쿠아, 라일락 컬러가 부드럽게 이어지는 그라데이션. 깨끗하고 청량하며 몽환적인 분위기, 미니멀한 프리미엄 화장품 광고, 세련된 한국 뷰티 브랜드 감성, 부드러운 자연광, 사실적인 유리 굴절과 반사, 스튜디오 제품 사진, 중앙 정면 구도, 포토리얼리즘, 초고해상도, 섬세한 디테일, 상업용 뷰티 캠페인 이미지.

모델 선택

어떤 모델로 만들까요? — 카드를 누르면 그 모델로 시작해요



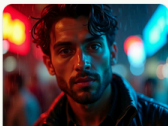
NanoBanana 8 크레딧
Google 기반 이미지 — 배경과 장교 이미지 합성 대화형 수정에 강해요



NanoBanana Pro 26 크레딧
Google 최상위 — 고해상도 글자 표현, 장교 편집



FLUX schnell 1 크레딧
가장 빠르고 저렴 — 아이디어 스케치를 여러 장 뽑을 때



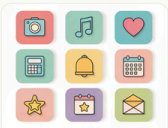
FLUX dev 2 크레딧
FLUX 모델을 — 생성 단계 조절하고 이미지 자판



LUX Kontext Pro 8 크레딧
! 편집 특화 — 사진을 보고 바로



Seedream 4 5 크레딧
ByteDance — 공간 이해와 사실적인 장면에 강해요



Recraft V3 8 크레딧
디자인-일러스트 특화 — 포스터 브랜드 그래픽 스타일



Stable Diffusion 3.5 Large 13 크레딧
Stable Diffusion 3.5 — 다양한 스타일 표현

프롬프트를 쓰고 **모델 카드**를 누르면 생성이 시작됩니다

카드마다 **특징**과 **크레딧**이 적혀 있습니다

비용 · 생성 수 · 스타일은 **옵션**에서 고릅니다

새 영상 모델, 따라다닐 필요 없습니다

영상 모드에는 시댄스 2.5 · 클링 · 베오가 들어 있습니다

영상 모델은 새 버전이 잇달아 나와, 개인이 하나하나 가입하고
결제하며 따라가기 벅칩니다.

AIMZ LABS는 새 모델을 같은 화면에 계속 추가합니다. 소리까지
만드는 **시댄스 2.5**, 움직임이 자연스러운 **클링**, 시네마틱한 **베오**가
이미 들어 있습니다.

애니메이션 · 영화 장면 · 뮤직비디오까지 프롬프트만으로, 만든
이미지를 **첫 프레임**으로 이어 만듭니다.



Veo

영상, 만든 이미지에서 바로 이어서

이미지를 첫 프레임으로 넣고 규격과 길이를 정하면 영상이 됩니다

AIMZ LABS Studio

+ 새로 만들기

프로젝트 만들기

주인공(주인공 1: 개...

시놉시스 영상 프롬...

무엇이든 영상으로 만들어 보세요.

생성할 영상에 대한 자세한 프롬프트를 입력하세요.

모델 선택 ▾

어떤 모델로 만들까요? — 카드를 누르면 그 모델로 시작해요



Seedance Mini 73 크레딧
Seedance 미니 — 제일 귀여운 개와, 한
초만만씩 실험용



Seedance Standard 145 크레딧
ByteDance 표준 — 참고 이미지 프레임
확보해, 유일한 1080p



Seedance 2.5 223 크레딧
Seedance 최신 — 소리까지 함께, 한
번에 최장 30초



Grok Imagine 34 크레딧
xAI Grok — 이미지에 움직임을 빠르게



Kling 40 크레딧
Kling — 자연스러운 움직임, 시작 끝
프레임 지원



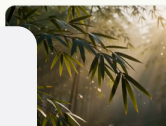
Kling Pro 67 크레딧
Kling 상위 — 더 높은 화질 디테일



LTX Video 34 크레딧
LTX — 빠르고 저렴한 실험용



MiniMax Video 31 크레딧
MiniMax — 인물 캐릭터 움직임 표현



tiniMax Max 73 크레딧
tiniMax 티어 — 시네마틱 화질, 끝
자판, 최장 15초



Google Veo 54 크레딧
Google Veo — 시네마틱한 화질

프롬프트나 **이미지**를 넣고 모델 카드를 고릅니다

16:9 · 9:16 규격과 화질 · 길이를 버튼에서 정합니다

크레딧을 확인하고 **생성**을 누릅니다

노래 · 효과음 · 나레이션, 간편하게

음악 모드에는 수노 · 일레븐랩스 · 뮤직젠이 들어 있습니다

배경음악 · 효과음 · 나레이션을 지금은 서비스마다 따로 쓰고 따로 결제합니다.

음악 모드에서는 **노래 · 효과음 · 나레이션**을 한 화면에서 만듭니다.

완성곡의 **수노**, 목소리와 효과음의 **일레븐랩스**, 배경음악의 **뮤직젠**.

샘플 듣기로 먼저 들어보고, 글이나 가사만 넣으면 바로 만들어집니다.



Suno

ElevenLabs



MusicGen

나만의 플레이리스트, 여기서 만듭니다

노래 · 효과음 · 나레이션을 만들어 라이브러리에 모읍니다

AIMZ LABS Studio

새로 만들기 프로젝트 만들기

이전 작업이 없습니다

원하는 오디오를 만들어 보세요.

오디오 프롬프트를 입력하세요.

모형 선택

어떤 모델로 만들까요? — 카드를 누르면 그 모델로 시작해요



Duno v5 29.3초
Suno v5 — 한 번에 2곡, 가사 보충 있는 완성곡



ElevenLabs 효과음 1.3초
효과음 — 일상의 문소리 효과음을 클로 (책타 22곡)



ElevenLabs 음성 합성 1.3초
음성 합성 — 글을 워드스케이프 한가어 목소리로



ElevenLabs Music 4.10초
노래 생성 — 보충 있는 곡까지 (책타 10곡)



MusicGen 4.10초
Meta MusicGen — 가사 보충 있는 80MB 세그먼트



xAI 음성 합성 1.3초
xAI 음성 합성 — 가장 저렴한 TTS, 다국어 목소리 5종



Gemini 음성 합성 1.3초
Gemini 음성 합성 — 목소리 30종, 클로 알투 지시



MiniMax Music 29.3초
MiniMax Music — 가사 자동 작성, 최대 5분 완성곡

카드의 **샘플 듣기**로 먼저 들어봅니다

음성은 **읽을** 글을, 음악은 **가사와 분위기**를 입력합니다

결과는 **라이브러리**에 자동 저장됩니다

비싼 편집 프로그램 대신, 여기서 한 번에

편집 메뉴에는 이미지 편집 · 영상 편집 · 영상 복원이 들어 있습니다

영상 하나를 다듬는 데도 편집 프로그램을 따로 사고, 설치하고, 배워야 합니다.

AIMZ LABS는 **이미지 편집 · 영상 편집 · 영상 복원**을 플랫폼 안에 넣어, 만든 것을 **추가 비용 없이** 바로 편집합니다.

라이브러리의 결과를 **바로 불러와** 자르고, 붙이고, 자막까지 **같은 계정 안에서** 끝냅니다.

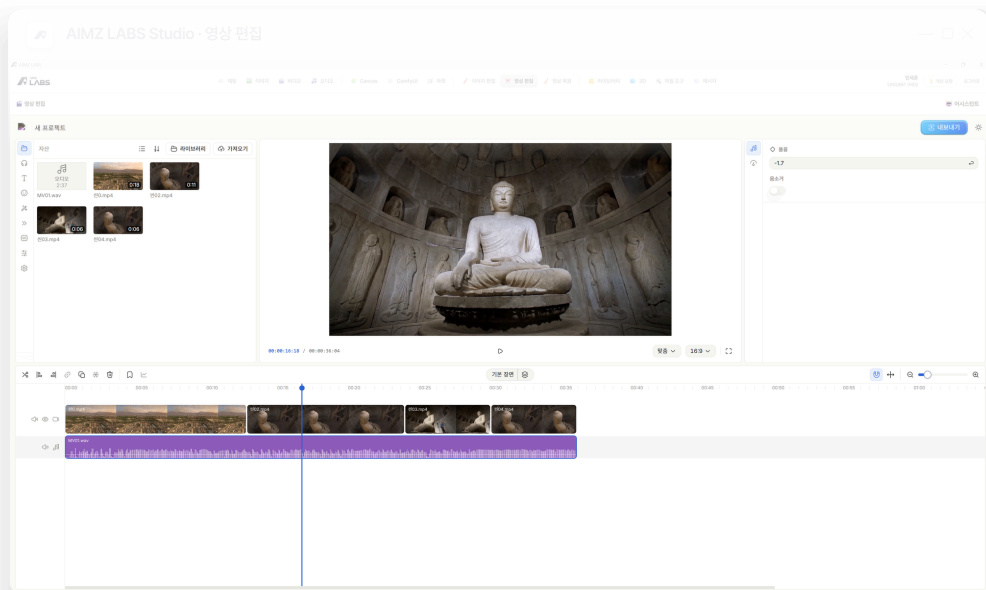


편집, 만든 것을 바로 자르고 붙입니다

라이브러리의 클립이 설치형 편집 타임라인에 그대로 올라갑니다



→
바로 편집



라이브러리의 결과물을 바로 불러와 편집합니다

타임라인에서 자르기 · 이어붙이기 · 자막을 넣습니다

편집 결과도 라이브러리에 자동 저장됩니다



생성과 편집은 어디서나 됩니다. 그다음이 다릅니다.

ComfyUI부터 캔버스까지, AIMZ LABS만의 특별함

ComfyUI · 3D · 캔버스를 한 계정에 넣었습니다. 사용자는 편하게 쓰고, 학교는 비용을 줄이고, 기술 관리는 우리가 맡습니다.



ComfyUI



3D



캔버스

GPU 없이 설치 없이, ComfyUI를 바로

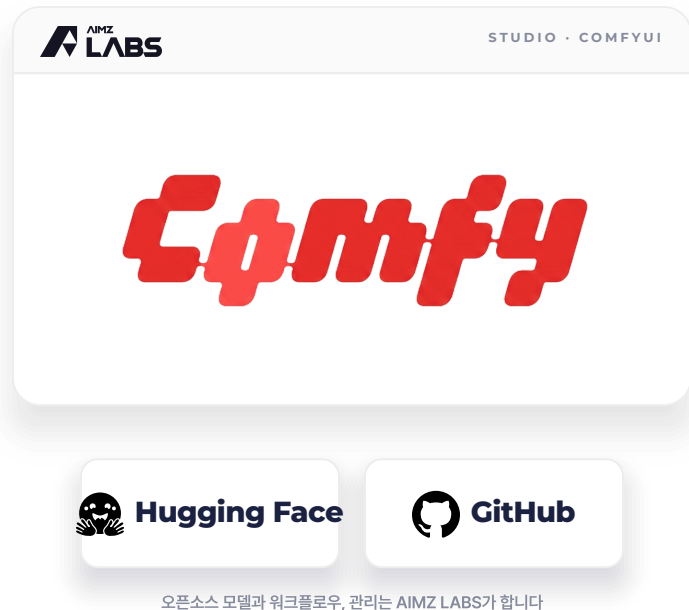
ComfyUI 메뉴에는 ComfyUI · Comfy Hub · 마켓이 들어 있습니다

ComfyUI는 오픈소스 AI 모델을 **노드로 이어 붙여** 이미지 · 영상을 만드는 도구입니다. 새 모델과 기법이 이곳에 먼저 공개됩니다.

고사양 GPU와 설치 · 업데이트 · 모델 관리가 필요해, 실습실에서 유지하기 어렵습니다.

AIMZ LABS ComfyUI는 우리가 관리하는 **원격 GPU**에서 돌아가, PC 사양과 상관없이 브라우저에서 바로 엽니다.

설치 · 업데이트 · 모델 관리는 **우리가** 합니다. **Comfy Hub**의 워크플로우 170개로 실행부터 시작합니다.



ComfyUI, 좋은 건 아는데 직접 하기는 어렵습니다

설치 · GPU · 모델 추적 · 라이선스, 직접 하면 이 네 가지가 계속 발목을 잡습니다

SETUP

설치부터 막힙니다

모델 다운로드, CUDA 버전, 커스텀 노드 충돌. 수업 첫 시간이 환경 설정으로 사라집니다.

GPU

장비를 사도 끝이 아닙니다

고사양 GPU를 들여도 동시 접속 관리, 대기열, 장애 대응은 별도의 일입니다.

TRACKING

매주 새 모델이 나옵니다

무엇이 쓸 만한지 판단하고, 워크플로우를 다시 짜고, 검증하는 일이 끝나지 않습니다.

LICENSE

라이선스가 제각각입니다

상업적 이용 조건이 모델마다 달라, 확인 없이 쓰면 그대로 리스크가 됩니다.

THE GAP

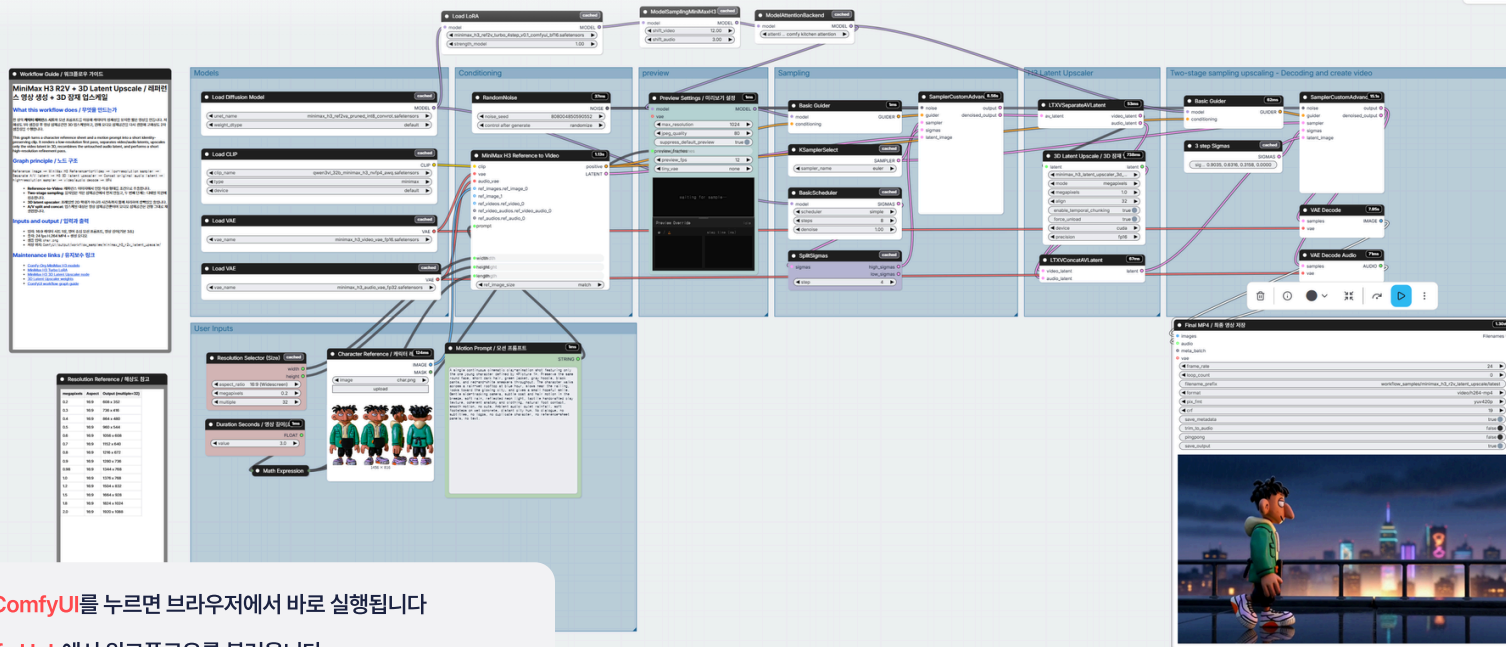
직접 운영하면 이 네 가지가 계속 남습니다. AIMZ LABS는 이 네 가지를 대신 말합니다.

ComfyUI 좋다는 얘기는 많이 들었는데,
어떻게 설치하고, 어떻게 써야 하죠?



ComfyUI, 설치 없이 바로 실행

검증된 워크플로우를 불러와 원격 GPU에서 돌립니다



메뉴 **ComfyUI**를 누르면 브라우저에서 바로 실행됩니다

Comfy Hub에서 워크플로우를 불러옵니다

마켓의 템플릿으로 시작합니다

이미지 · 영상뿐만 아니라, 3D까지

3D 메뉴에는 블러오기 · 보기 · 조명 · 캡처가 들어 있습니다

AI 콘텐츠는 이미지 · 영상에서 끝나지 않습니다. 정확한 구도와 빛을 잡으려면 3D 카메라 도구가 필요합니다.

AIMZ LABS에는 **3D 메뉴**가 있습니다. 모델을 불러와 **카메라 시점**과 **조명**을 직접 잡고, 그 화면을 캡처해 이미지 · 영상 생성의 레퍼런스로 씁니다.

설치 없이 브라우저에서. **자동 회전 · 와이어프레임 · 바닥 그림자**와 스튜디오 · 야외 조명, **배경 투명 PNG** 캡처까지.



카메라

드래그 회전 · 휠 확대

조명

스튜디오 · 야외 · 주광만

캡처

배경 투명 PNG

3D, 모델을 불러와 시점과 빛을 잡습니다

불러오기 → 보기 → 조명 → 캡처 순서로 씁니다



다른 모델 · PC 파일로 3D 모델을 불러옵니다

드래그로 돌리고 휠로 확대해 **시점**을 잡고, 조명은 **스튜디오 · 야외 · 주광만** 중에 고릅니다

화면 저장을 누르면 지금 보이는 화면이 PNG로 저장됩니다

팀 작업을 **템플릿**으로 만들어, 효율을 높입니다

캔버스에서 만든 작업 흐름을 저장하고, 마켓의 템플릿처럼 골라 바로 실행합니다

잘 된 팀 작업은 **템플릿**으로 저장됩니다.

다음 프로젝트는 템플릿을 골라 **실행**하면 시작됩니다.

새 팀원도 같은 흐름으로 **같은 결과**를 냅니다.



마켓에 올라간 팀 템플릿

캔버스, 팀의 작업을 한 화면에 펼칩니다

AIMZ LABS Studio
 씬별로 영상과 글을 배치하고, 공유로 팀과 함께 고칩니다

AIMZ LABS Studio
 애니메이션프로젝트 > > 캔버스

새로 만들기

캔버스

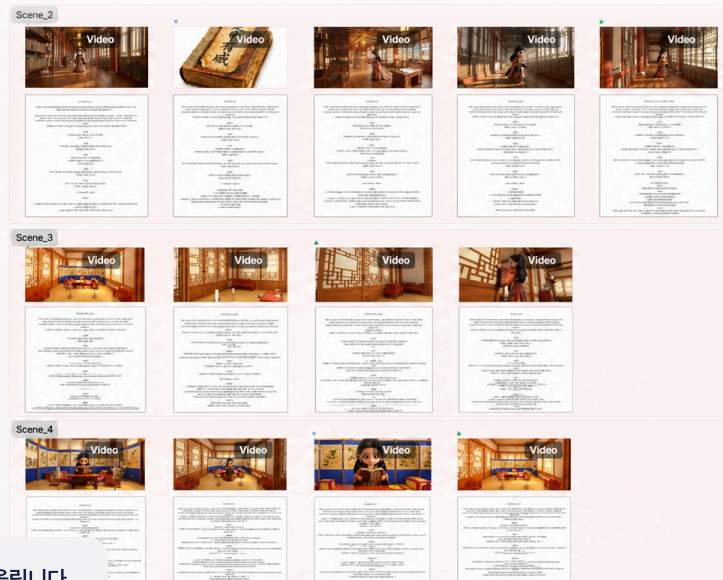
01

→ 무한정 + 편집...

● 영상 & 이미지 올...

● 글 & 시트 > 올...

→ 무한정 + 편집...



하단 도구로 **텍스트 · 이미지 · 비디오 · 오디오**를 캔버스에 올립니다

공유로 팀원을 초대해 같은 캔버스에서 함께 고칩니다

정리된 흐름은 **저장**해 템플릿으로 다시 씁니다



만드는 것만큼, 관리도 플랫폼이 합니다

학교는 수업만, 나머지는 AIMZ LABS가

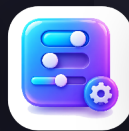
결과물 보관, 안전과 통제, 관리자 콘솔, 자동 업데이트까지 학교가 따로 챙길 일이 없습니다.



라이브러리



보안



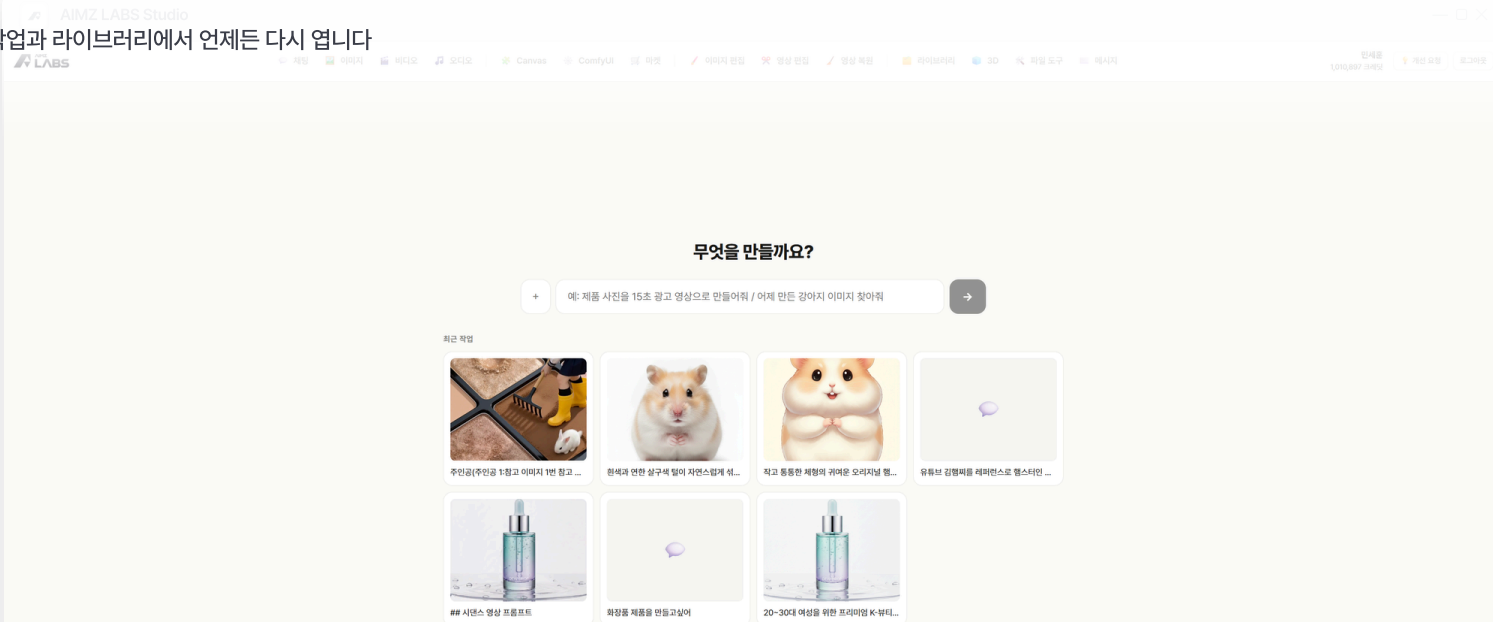
관리자



업데이트

만든 결과는 한곳에 모입니다

홈의 최근 작업과 라이브러리에서 언제든지 다시 엽니다



홈의 **최근 작업** 카드에서 이어서 작업합니다

이미지 · 비디오 · 오디오 · 문서 탭으로 정리됩니다

프로젝트로 묶고 **즐거찾기**로 표시합니다

학교가 안심하고 쓰도록, 안전과 통제

프롬프트 가드레일 · 전수 사용 로그 · AI 워터마크 · 학교별 독립 데이터 공간

학생들이 외부 서비스에 각자 가입하면 유해 생성, 개인정보, 사용량을 학교가 확인할 방법이 없습니다.

AIMZ LABS는 **프롬프트 가드레일**과 제공사 안전 정책의 이중 차단, **전수 사용 로그**, 생성물 **AI 워터마크**로 기관이 안심할 수 있는 환경을 만듭니다.

학교별 **독립 데이터 공간**과 최소 수집 · 암호화로 개인정보를 지키고, 보안 요건에 따라 **온프레미스**로도 구축합니다.



가드레일

이중 차단

사용 로그

전수 보존 · 사후 추적

워터마크

AI 생성물 표시

ADMIN

사용량·계정·접근 권한을 하나의 운영 콘솔에서 통제합니다.

크레딧 실시간 집계 · API 키 자동 전환 · 계정 발급과 시간표 기반 접근 제어 — 담당자가 직접 관리합니다

01 크레딧 사용 현황 — 학교·학생별 실시간 집계

학교별 크레딧 현황																			
기간		최근 30일																	
학교	잔여 크레딧	사용자 수	GPT	MJ	NB	NB 2	NB Pro	TTS	VTV	SFX	Clone	Kling	Ve	Grok	LTX	Describe	Seedance	Upscale	
DMPA	400	2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
aimz	375	2	24	0	0	280	0	0	0	0	0	0	0	301	0	0	452	26	
hongik	400	3	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
jungwon	400	2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
korea	400	2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

학생별 크레딧 현황																			
기간		최근 30일																	
학교		사용자	역할	잔여 크레딧	GPT	MJ	NB	NB 2	NB Pro	TTS	VTV	SFX	Clone	Kling	Ve	Grok	LTX	Describe	
DMPA	DMPA_01	student	200	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
DMPA	DMPA_02	student	200	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
aimz	student_01	student	375	24	0	0	280	0	0	0	0	0	0	0	0	301	0	0	4
aimz	teacher01	teacher	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

02 API 키 풀 — 장애 시 자동 전환

🏠

nzadmin...

nin

전/점검

의 관리

의 자료

표 관리

고 정보

댓글 관리

물 관리

정 관리

B 관리

행 기록

자 테스트

Log Out

등록된 API 키

openai 활성 1/1 | 동시 사용 20

● openai-1

동시 20

RPM 1000

비활성화

midjourney 활성 0/2 | 동시 사용 0

● apiframe-mj-1

동시 2

RPM 30

활성화

● midjourney-1

동시 2

RPM 30

활성화

google_imagen 활성 2/2 | 동시 사용 10

● google-imagen-1

동시 5

RPM 250

비활성화

● google-imagen-2

동시 5

RPM 750

비활성화

kling 활성 1/1 | 동시 사용 5

● kling-1

동시 5

RPM 300

비활성화

google_veo 활성 1/1 | 동시 사용 2

● google-veo-1

동시 2

RPM 5

비활성화

grok 활성 1/1 | 동시 사용 2

● grok-1

동시 2

RPM 60

비활성화

elevenlabs 활성 1/1 | 동시 사용 2

● elevenlabs-1

동시 2

RPM 30

비활성화

새 모델도 프로그램도, 플랫폼이 알아서

자동 업데이트 · API 키 자동 전환 · 사후지원

실습실 PC마다 설치와 업데이트를 반복하고, 새 모델이 나올 때마다 교수자가 기술 변화를 따라가야 합니다.

새 AI 모델이 나오면 **플랫폼이 알아서 반영**하고, 웹은 로그인만, 설치형은 **자동 업데이트**됩니다.

수업 중 API 한도가 넘어도 **API 키 풀 자동 전환**과 상태 모니터링으로 중단 없이 운영하고, 사용량 · 에러 · 문의를 상시 살펴 **사후지원**합니다.



자동 업데이트

웹 · 설치형

키 자동 전환

수업 중 중단 없음

사후지원

사용량 · 에러 · 문의



세 가지 예시로 따라 해 봅니다

채팅부터 편집까지, 따라 하기

애플 광고 이미지를 만들고, 그 이미지로 영상 시나리오를 받아 영상을 만들고, 편집해서 라이브러리에 모읍니다.

01 채팅으로 기획 → 이미지

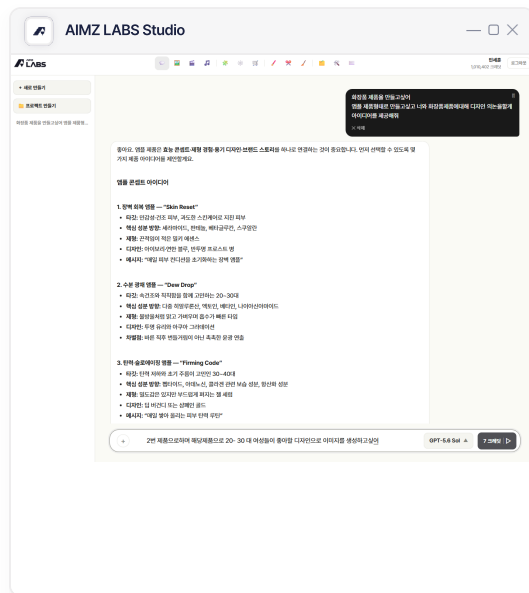
02 이미지 첨부 → 영상

03 편집 → 라이브러리

TUTORIAL 01

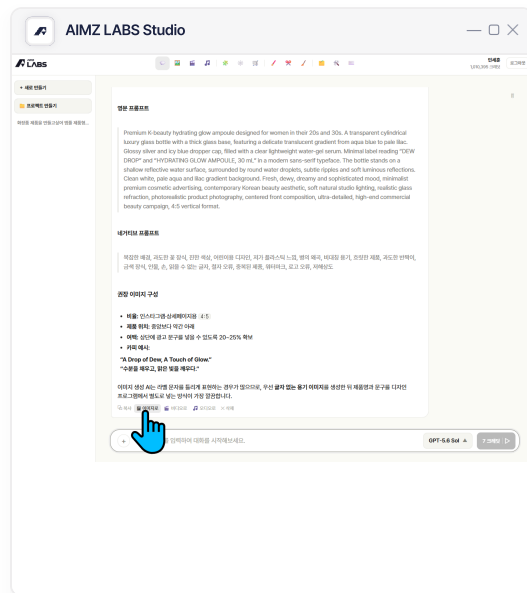
채팅으로 기획하고, 버튼 하나로 이미지 생성으로 넘깁니다.

예시 — 화장품 애플 광고. 콘셉트를 물으면 프롬프트까지 만들어 주고, 응답 아래 버튼으로 이미지 생성 화면에 그대로 전달됩니다.



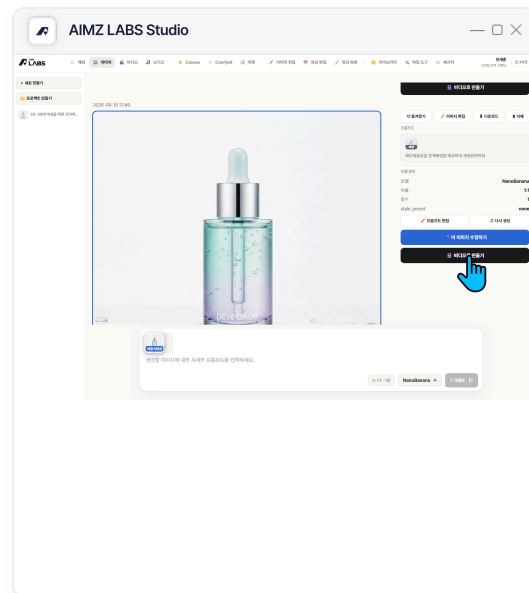
이 채팅에 콘셉트를 묻습니다

"20~30대 여성용 애플 광고" — 콘셉트 3안과 성분·디자인 메시지를 정리해 줍니다



02 프롬프트를 받고 "이미지로"

영문 프롬프트·네거티브·권장 구도까지 정리 → 버튼 한 번으로 이미지 생성 화면에 전달



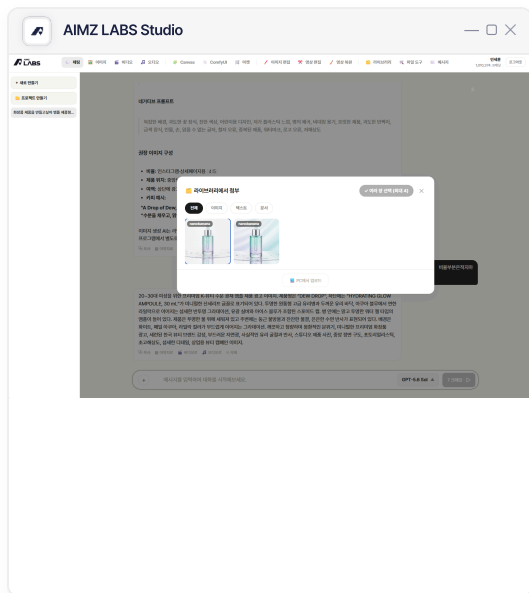
03 이미지가 나오면 "비디오로 만들기"

결과 옆 패널에서 수정·다운로드·영상 변화를 바로 진행합니다.

TUTORIAL 02

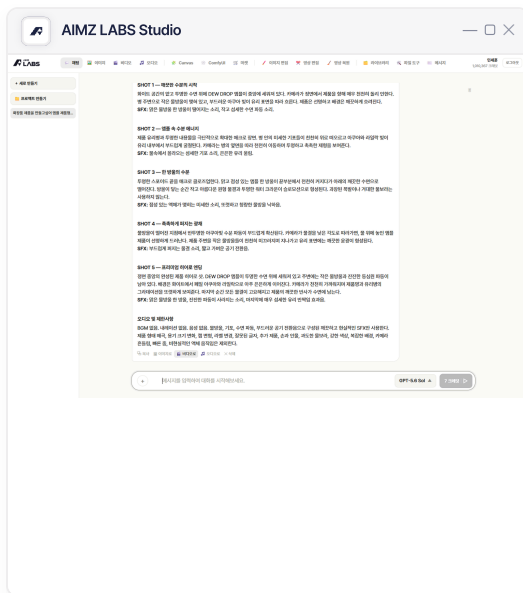
이미지를 첨부해 영상 시나리오를 받고, 그대로 영상을 생성합니다.

라이브러리에서 이미지를 첨부하면 샷 단위 시나리오가 나오고, 비디오 메뉴에서 12초 영상으로 완성됩니다



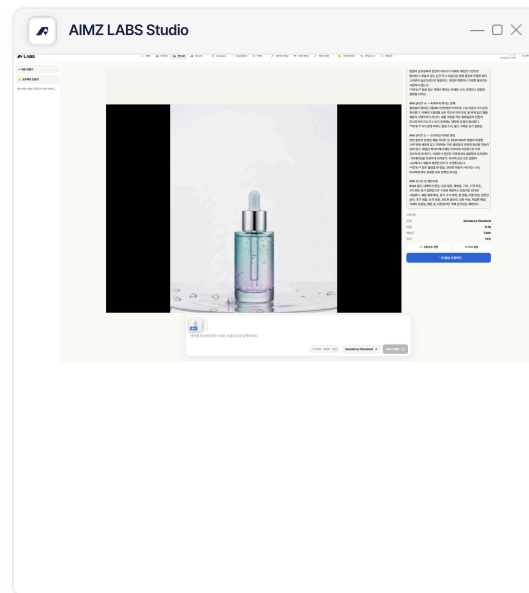
01 라이브러리에서 이미지 첨부

채팅 입력창의 첨부 버튼 → 라이브러리 → 방금 만든 애플 이미지를 선택합니다



02 샷 단위 시나리오 생성

SHOT 1-5, SFX, BGM 지시까지 — 영상 프롬프트로 바로 쓸 수 있는 형태로 정리됩니다



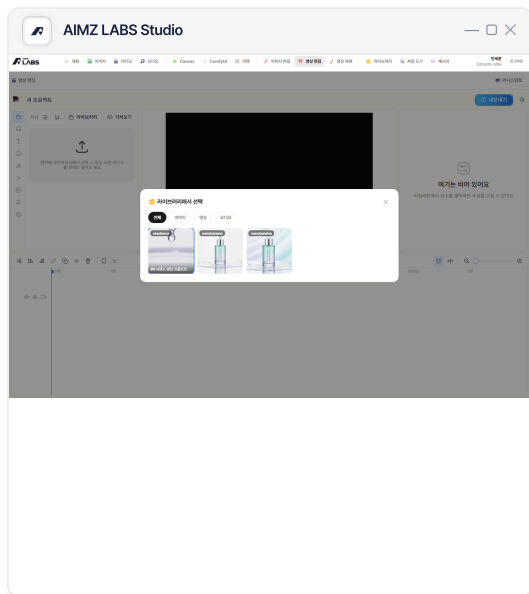
03 비디오 생성 — 9:16 · 12초

시나리오를 비디오 메뉴에 넣고 Seedance로 생성 → 결과를 바로 재생합니다

TUTORIAL 03

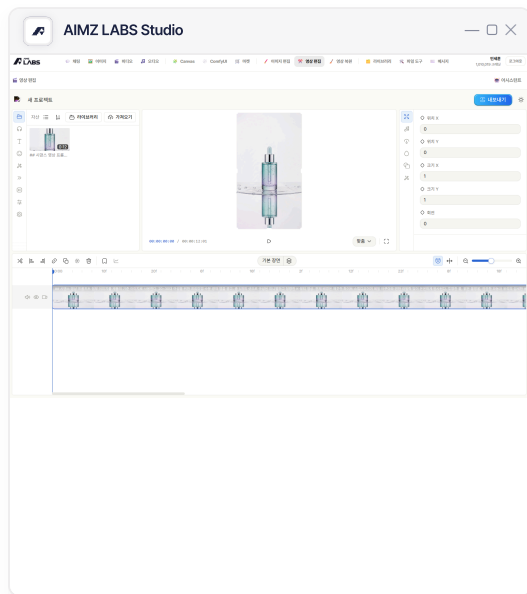
생성한 영상을 편집하고, 라이브러리에 모읍니다.

라이브러리에서 영상을 불러와 타임라인에서 편집하고, 완성본까지 한 프로젝트 안에 남깁니다



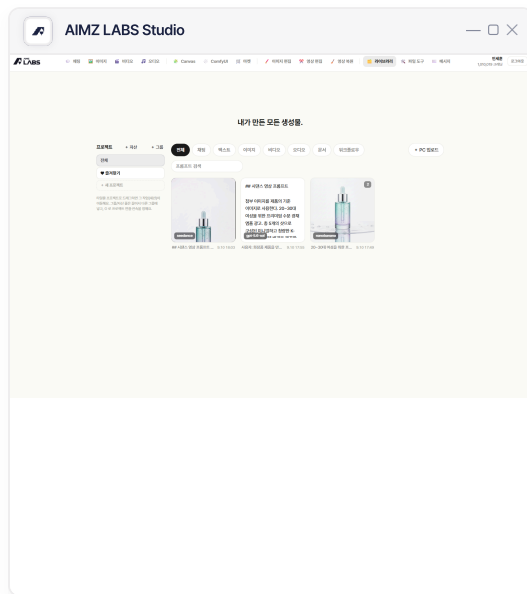
01 영상 편집에서 불러오기

새 프로젝트 → 라이브러리에서 선택 → 생성한 영상·이미지를 타임라인으로 가져옵니다



02 타임라인 편집

컷 길이 · 위치 · 크기를 조정하고 내보내기 합니다



03 라이브러리에 자동 보관

채팅 · 이미지 · 비디오 · 워크플로우가 프로젝트별로 모여 있습니다



플랫폼을 만든 사람이 그 위에서 직접 가르치는,
실전형 생성형 AI 교육입니다

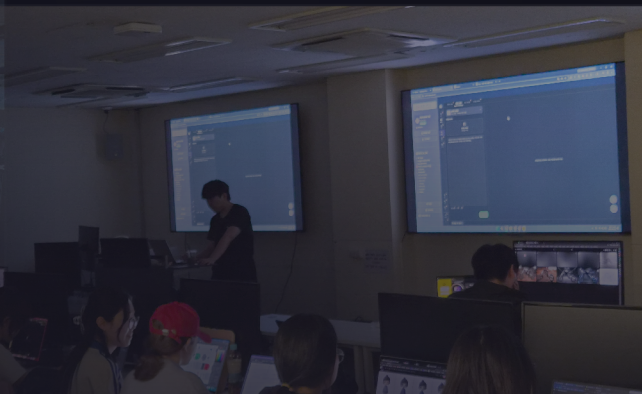
로드맵

사전 진단

기초과정

심화과정

전문과정



교육에서 시작해, 구축까지 도입해 드립니다.

교육 → 플랫폼·솔루션 도입 → 사내 시스템 구축 — 각 단계는 독립 상품이며, 필요한 단계까지만 진행합니다

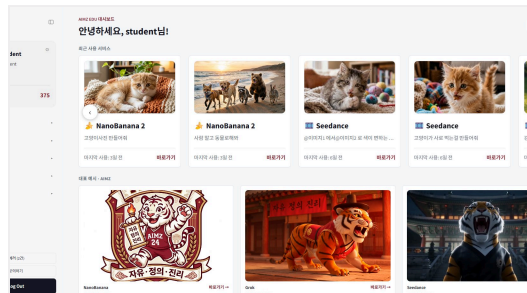


STEP 01

교육

임직원이 AI 제작을 직접 익힙니다

- 기초 · 심화 · 전문 3개 트랙
- 조직 수준과 업무에 맞춰 조합



STEP 02

플랫폼·솔루션 도입

기관 업무에 맞춘 해결책을 제공합니다

- 주요 AI를 계정 하나로 쓰는 통합 플랫폼
- 맞춤 제작 도구 · 워크플로우 설계



STEP 03

사내 시스템 구축

사내 환경을 설치하고 운영합니다

- ComfyUI · 시스템 온프레미스 설치
- 정기 점검 · 모델 업데이트 · 유지보수

수준별 사전 진단 가이드

체크한 항목이 가장 많은 과정부터 시작하시길 권합니다

TRACK 01

기초과정

- ☐ AI로 완성된 영상 한 편을 직접 만들어 보고 싶다
- ☐ 만든 이미지·영상을 편집까지 직접 해보고 싶다
- ☐ 기획부터 편집까지 제작 흐름을 처음부터 익히고 싶다

TRACK 02

심화과정

- ☐ AI 제작을 더 빠르고 효율적으로 하고 싶다
- ☐ 화질 보정·스토리보드 등 반복 작업을 줄이고 싶다
- ☐ 코드를 몰라도 우리 팀에 맞는 도구를 직접 만들고 싶다

TRACK 03

전문과정

- ☐ AI 제작의 비용과 보안을 사내에서 직접 관리하고 싶다
- ☐ 결과물을 원하는 대로 세밀하게 제어하고 싶다
- ☐ 사내 AI 전문 인력을 키우고 싶다

교육 연계 상품

사내 AI 제작 환경 구축

전문과정 이수 기관 대상 별도 도입 상품

구축

유지 관리

ComfyUI · 시스템 온프레미스 (사내 서버 설치)

정기 점검 · 모델 업데이트 · 기술 지원

TRACK 01

AI 콘텐츠 기초과정

AI 콘텐츠 제작의 전 과정을 하루에 한 번 끝까지 경험합니다

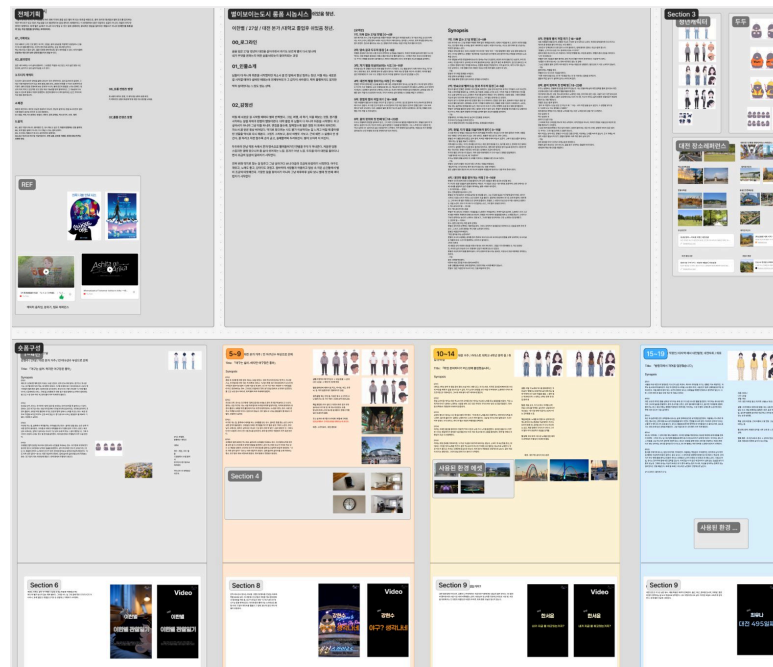
생성형 AI로 콘텐츠 한 편을 처음부터 끝까지 직접 만들며, 제작 흐름 전체와 기본기를 익힙니다. 기획·이미지·영상·사운드·편집이 하나의 흐름으로 이어집니다.

대상	환경	기대 효과
AI를 처음 활용하는 임직원 (홍보·마케팅·영상·SNS)	1일 · 노트북만 준비 · 설치·개인 결제 없음	AI 콘텐츠 제작 흐름 전체를 이해

WHY

전 과정을 필수로 배우는 이유

AI 콘텐츠는 이미지·영상·사운드가 하나의 흐름으로 연결됩니다. 전 과정을 직접 거쳐야 각 AI의 쓰임과 연결을 이해하고, 새로운 도구가 나와도 스스로 응용할 수 있습니다.



수업 산출물 예시 — 기획서 · 캐릭터 시트 · 장소 레퍼런스 · 슷폼 구성까지 한 편 분량의 제작 문서

TRACK 01

AI 콘텐츠 기초과정 — 수업 구성

8개 모듈은 모두 필수이며, 장르 1개를 선택해 예제와 제작 팁을 맞춥니다

필수 모듈 · 8

- | | | |
|----|----------------|-----------------------------------|
| 01 | 생성형 AI 콘텐츠의 이해 | 변화와 현재, 이미지·영상·음성 모델의 종류와 용도 |
| 02 | LLM 활용 기초 | ChatGPT·Claude로 기획 보조, 프롬프트 작성 원리 |
| 03 | 레퍼런스 리서치 | 참고 자료 탐색·정리, 스타일·무드 레퍼런스 구성 |
| 04 | 기획·스토리보드 | 아이디어 정리, 장면 분할, AI 스토리보드 제작 |
| 05 | 이미지 생성 | 키 이미지·캐릭터 시트 제작, 톤·스타일 일관성 |
| 06 | 영상 생성 | 이미지→영상 변환, 카메라 무빙·컷 길이 설정 |
| 07 | 사운드 생성 | 음성(나레이션·대사) · 배경음악 · 효과음 |
| 08 | 편집·완성 | 컷 연결, 자막, 사운드 믹싱, 결과를 발표·피드백 |

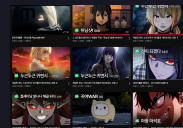
장르 선택

아래 장르 중 하나를 선택합니다. 수업 흐름은 같고, 선택한 장르에 맞춰 예제와 제작 팁이 달라집니다.



광고

제품·브랜드 스킷 광고 한 편 완성



애니메이션

캐릭터 일관성 중심의 짧은 애니메이션



영화

실사 톤 시네마틱 트레일러 컷

TRACK 02

AI 콘텐츠 심화과정

바이트코딩으로 제작을 효율화하고 품질을 끌어올립니다

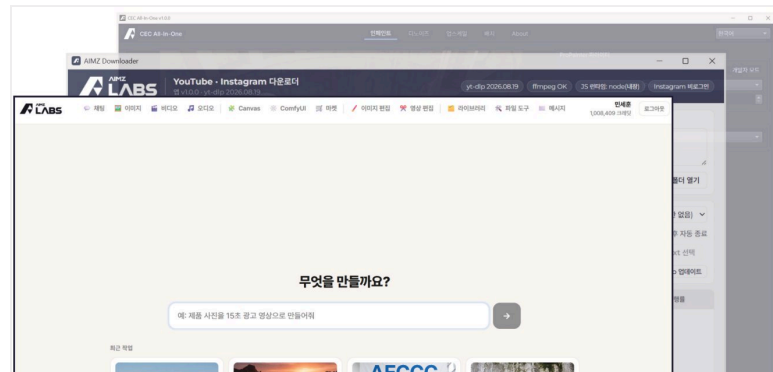
코드를 몰라도 LLM과 대화하며 제작에 필요한 프로그램을 직접 만듭니다. 완성된 도구 하나가 아니라, 필요할 때마다 스스로 도구를 만드는 방법을 가져갑니다.

대상	환경	기대효과
기초과정 이수자 · AI 제작 경험이 있는 임직원	1일 · Claude Code 설치형 · LLM 이용료 포함	필요한 도구를 직접 만드는 팀 업무 자립

WHY

바이트코딩이 핵심인 이유

제작 현장의 반복 작업과 품질 문제는 저마다 다릅니다. 정해진 도구를 배우는 대신 도구를 만드는 방법을 익혀야, 교육이 끝난 뒤에도 새로운 업무에 바로 적용할 수 있습니다.



TRACK 02

AI 콘텐츠 심화과정 — 수업 구성

바이브코딩 공통 필수 위에, 기관 업무에 맞는 적용 모듈을 조합합니다

공통 필수 · 바이브코딩

- | | | |
|----|-------------------|-----------------------------|
| 01 | 바이브코딩의 이해 | LLM에게 말로 설명해 코드를 만드는 원리와 한계 |
| 02 | 효율화 포인트 찾기 | 제작 과정에서 반복·수작업 구간을 정의하는 방법 |
| 03 | 도구 제작·검증 | 만들고, 실행하고, 오류를 고치는 반복 흐름 |
| 04 | 배포·공유 | 팀이 함께 쓰는 형태로 정리하고 배포 |

선택 및 제안 가능

아래에서 선택하거나, 기관 업무에 맞는 주제를 제안해 주시면 그에 맞춰 구성합니다.



반복 작업 자동화

파일 정리, 리사이징, 대본→콘티 변환 등 반복 업무 도구 제작



화질 고도화

납품 기준에 맞춘 업스케일·화질 보정
파이프라인 구성



코드 기반 모션그래픽

자막·인포그래픽·타이틀 모션을 LLM 코드로
자동 생성

CASE

심화과정 사례 — 수업에서 직접 만든 제작 자동화 도구

개발 경험이 없는 기획·제작 인력이 실제로 동작하는 도구를 만들어 팀 업무에 바로 사용했습니다

대상

개발 경험 없는 기획·제작·행정 인력

산출물

스토리보드 생성기 · 이미지·영상 생성 스튜디오

AI 코딩 도구 실전

Claude-Cursor 등으로 요구사항을 대화로 구체화하고 동작하는 앱으로 구현

문제 정의·검증 중심

문법 암기가 아닌 문제 정의와 검증 — 비개발 인력도 완주

배포가 수료 조건

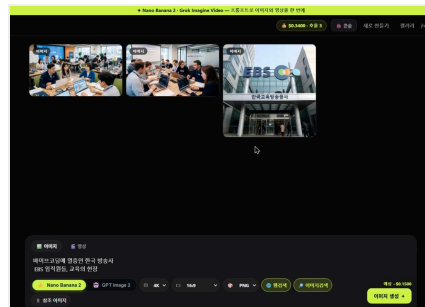
코드를 몰라도 동작하는 서비스를 직접 만들어 팀에 배포



심화과정 수업 현장



수업 결과물 — 스토리보드 자동화 툴



수업 결과물 — 이미지·영상 생성 스튜디오

TRACK 03

AI 콘텐츠 전문과정 — 수업 구성

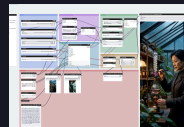
ComfyUI는 전문과정 1로 반드시 포함되며, 전문과정 2·3은 선택하거나 제안해 주실 수 있습니다

공통 필수 · ComfyUI

- | | | |
|----|-------------|-------------------------------|
| 01 | ComfyUI 기초 | 노드 워크플로우 구조, 이미지 생성, 파라미터 제어 |
| 02 | 영상 워크플로우 | 이미지→영상 변환, 최신 오픈소스 영상 모델 적용 |
| 03 | 비용 산정·구축 설계 | 모델별 단가·GPU 비용 계산, 사내 구축 환경 설계 |
| 04 | 워크플로우 템플릿 | 팀 공통 제작 방식을 템플릿으로 정리·공유 |

선택 및 제안 가능

아래에서 선택하거나, 기관이 원하는 방향을 제안해 주시면 그에 맞춰 구성합니다.



전문과정 1 · ComfyUI 필수

노드 워크플로우 설계와 원격 GPU 실행 — 모든 전문과정의 공통 기반입니다



전문과정 2 · Blender × 3D AI

카메라·구도를 3D로 정밀하게 통제하고 AI로 실사화



전문과정 3 · AI VFX

인물 교체·합성 등 완성 영상의 특수 효과 처리

TRACK 03 AI 콘텐츠 전문과정

외부 플랫폼에 의존하지 않는 사내 AI 전문 인력을 키웁니다

생성형 AI는 하루, 일주일, 한 달 단위로 바뀝니다. 변화를 직접 팔로업하고 사내 시스템을 구축·운영할 인력이 필요하며, 그 핵심 도구가 ComfyUI입니다.

대상	환경	기대효과
사내 전문 인력 양성·자체 제작 환경이 필요한 기관	1일·원격 ComfyUI·설치·고사양 PC 불필요	ComfyUI 기초 확보·사내 AI 전문 인력 양성

WHY

ComfyUI인 이유

ComfyUI는 생성 과정을 직접 설계하는 오픈소스 제작 도구입니다. 결과를 원하는 대로 제어하고, 새 모델을 바로 적용하며, 비용과 보안을 사내에서 직접 관리할 수 있습니다.



노드로 생성 과정을 직접 설계하는 오픈소스 제작 도구 — 실제 수업에서 다루는 워크플로우

전문과정 2 **Blender × 3D AI 프리비즈 — 구도는 3D로, 화면은 AI로**

카메라·구도를 3D로 정확히 통제하고 최종 화면을 AI로 완성하는 워크플로우입니다

대상	목표	산출물
3D·게임·XR 관심 인력 (비전공 가능)	Blender 프리비즈 → AI 실사 영상화	포트폴리오급 3D→AI 영상

3D 프리비즈 → AI 실사 변환

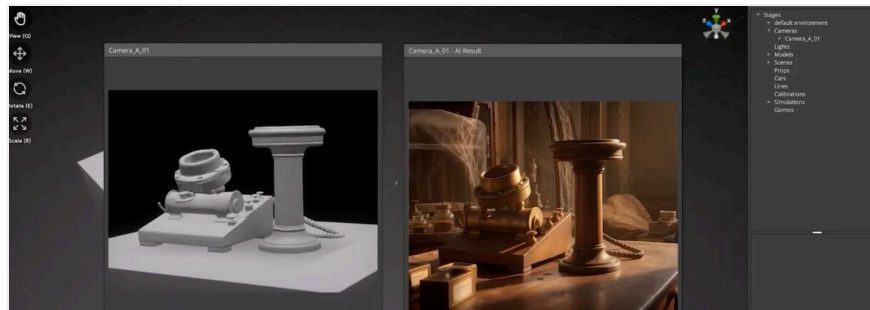
Blender 카메라·클레이 모델·덱스 패스를 Seedance 2.0·디퓨전 모델로 실사 영상화

Blender 기초 + 3D AI 결합

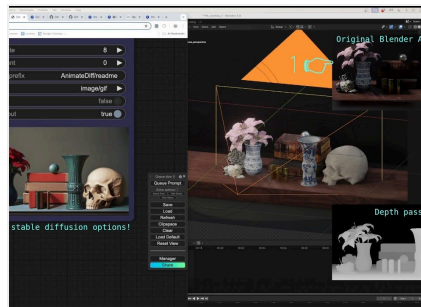
이미지→3D·텍스처 생성 AI를 결합한 하이브리드 워크플로우

게임·XR·전시 연계

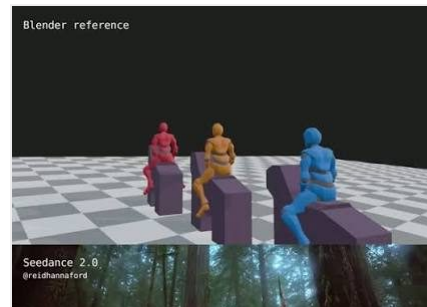
에셋 제작 자동화와 Unity·Unreal로 이어지는 3D 파이프라인



3D 클레이 모델 → AI 실사 변환



Blender 덱스 패스 → ComfyUI



Blender 프리비즈 → Seedance 2.0

전문과정 3

AI VFX — 실사 합성 수준의 영상 효과를 직접 만듭니다

실사 소스와 AI 생성 요소를 합성해 광고·뮤직비디오급 VFX 컷을 완성합니다

대상	목표	산출물
영상 전공 학생 · 현업 영상 제작자	실사 합성 수준의 VFX 컷 제작	광고·뮤직비디오급 VFX 컷

최신 영상 모델 실전 투입

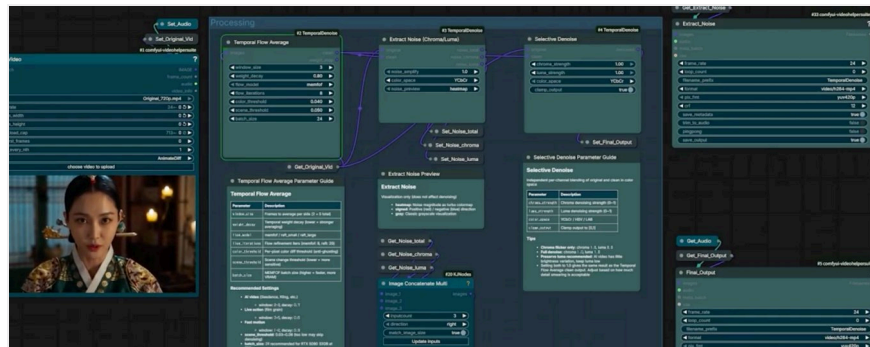
Seedance 2.0 4K · Google Veo 등 최신 모델의 실사 합성·카메라 제어

VFX 파이프라인 설계

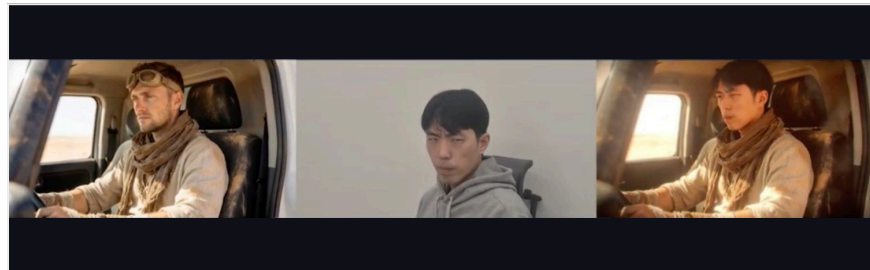
장면 설계부터 컴포지팅까지 — 실사 소스 + AI 요소 합성 전 과정

외주 비용 대체 수준

광고·뮤직비디오·단편에 바로 쓰는 VFX 컷 완성



AI VFX 실습 환경 — 실사 영상 후처리 워크플로우 (자체 GFX 환경)



AI VFX 적용 사례 — 실사 원본 · 인물 레퍼런스 · AI 합성 결과